

Práctico 1. Tiempo Real & Módulos & Tareas

1. Defina
 - a) Sistemas Operativos de Tiempo Real
 - b) Clases de Sistemas Operativos de Tiempo Real
 - c) Kernel
 - d) Módulo
 - e) RTAI
2. Crear un módulo, que muestre por pantalla un mensaje al ser cargado y otro mensaje al ser descargado.
3. Idem 2, agregarle pasaje de parámetros por línea de comandos. El primer parámetro debe ser un numero entero, el segundo parámetro un arreglo de enteros y el tercero es un string.
4. Desde la consola de comandos:
 - a) Listar todos los módulos cargados.
 - b) Ver la información de un módulo.
5. Construir un programa en el cual se ejecuten diez tareas en modo one-shot y ejecuten la siguiente función.

```
void print(long arg)
{ rt_printk("Soy la tarea%d\n", rt_whoami());}
```
6. Un argumento long integer puede ser pasado a una tarea durante el llamado a la función `rt_task_init()`. Pasar un argumento único a cada una de las 10 tareas e imprimirlo. Analizar.
7. Timer vs clock. Explicar
8. Oneshot mode vs periodic mode. Explicar
9. Asignar a cada tarea una prioridad única tal que la tarea que primero inicia es la de menor prioridad y la última en iniciar es la de mayor prioridad. Hay alguna diferencia en el resultado? Ha cambiado el orden en el cual las diez tareas imprimían por pantalla?. Explicar.
10. Suponga que el orden de inicio de las tareas(prioridad) es el siguiente: Tarea0(0), Tarea1(0), Tarea2(1), Tarea3(1), Tarea4(0), Tarea5(3), Tarea6(3), Tarea7(4), Tarea8(4), Tarea9(1). Explicar en que orden se ejecutan.
11. Construir un programa en el cual dos tareas impriman de forma periodica un mensaje por pantalla.