

## Git

1. Crear un directorio donde guardar repositorios GIT para distribuir. (Esto simulará un servidor)

```
mkdir ~/gitr
```

2. Crear un repositorio de tipo 'bare' que se utiliza solamente para distribuir.

```
git init --bare ~/gitr/prueba2.git
```

3. Crear un directorio donde contener las copias de trabajo (si no está creado ya).

```
mkdir ~/copiasTrabajo
```

4. Inicializar un repositorio git dentro del directorio de copias de trabajo para contener el proyecto prueba2.

```
cd ~/copiasTrabajo  
git init prueba2
```

5. Copiar los archivos fuente del práctico anterior en la copia.

6. Registrar los cambios y crear un commit (desde el directorio prueba2). Por defecto, los cambios se registran en la rama 'master'

```
git add holamundo.c prueba.c {promedio,max}{.c,.h} Makefile  
git commit -m "Se ingresa a Git un módulo de prueba"
```

7. Crear un remoto apuntando al repositorio de distribución. Configurarlo como 'upstream' para la rama 'master'.

```
git remote add distribucion ~/gitr/prueba2.git  
git branch --set-upstream-to=distribucion/master
```

8. Subir los cambios al repositorio de distribución.

```
git push
```

9. Clonar el proyecto a partir del repositorio de distribución en otra máquina usando ssh. Reemplazar <usuario> y <máquina> por los valores concretos. Si no se dispone de otra máquina, utilizar 'localhost' y hacer la clonación en otro directorio

```
git clone ssh://<usuario>@<maquina>/home/<usuario>/gitr/prueba2.git
```

10. Responda las siguientes preguntas (se recomienda leer man gitcvs-migration):

- ¿Qué diferencia existe entre 'cvs add' y 'git add'? ¿A qué se debe esta diferencia?
- ¿Qué diferencia existe entre 'cvs commit' y 'git commit'? ¿A qué se debe esta diferencia?
- ¿Qué operación en git es equivalente a 'cvs update'?