#### LOGICA RELACIONAL: FORMULAS

form ::=
expr in expr (subset)
|!form (neg)
| form && form (conj)
| form || form (disj)
| all v : type/form (univ)
| some v : type/form (exist)

### LOGICA RELACIONAL: EXPRESIONES

expr ::= expr + expr (union) | expr & expr (intersection) | expr - expr (difference) |  $\sim$  expr (transpose) | expr.expr (navigation) | +expr (transitive closure) |  $\{v: t/\text{form}\}$  (set former) | Var

#### LOGICA RELACIONAL: SEMANTICA DE LAS FORMULAS

 $M: \text{form} \to env \to Boolean$ 

 $env = (var + type) \rightarrow value$  $value = (atom \times \cdots \times atom) +$  $(atom \rightarrow value)$ 

```
\begin{split} M[a \ in \ b]e &= X[a]e \subseteq X[b]e\\ M[!F]e &= \neg M[F]e\\ M[F\&\&G]e &= M[F]e \land M[G]e\\ M[F \mid\mid G]e &= M[F]e \lor M[G]e\\ M[all \ v : t/F] &= \\ & \bigwedge \{M[F](e \oplus v \mapsto \{x\})/x \in e(t)\}\\ M[some \ v : t/F] &= \\ & \bigvee \{M[F](e \oplus v \mapsto \{x\})/x \in e(t)\} \end{split}
```

#### LOGICA RELACIONAL: SEMANTICA DE LAS EXPRESIONES

 $X: \exp r \to env \to value$ 

$$\begin{split} X[a+b]e &= X[a]e \cup X[b]e\\ X[a\&b]e &= X[a]e \cap X[b]e\\ X[a-b]e &= X[a]e \setminus X[b]e\\ X[\sim a]e &= \{\langle x, y \rangle : \langle y, x \rangle \in X[a]e \}\\ X[\sim a]e &= \{\langle x, y \rangle : \langle y, x \rangle \in X[a]e \}\\ X[a.b]e &= X[a]e; X[b]e\\ X[+a]e &= \text{the smallest } r \text{ such that}\\ r;r \subseteq r \text{ and } X[a]e \subseteq r\\ X[\{v:t/F\}]e &= \\ \{x \in e(t)/M[F](e \oplus v \mapsto \{x\})\}\\ X[v]e &= e(v)\\ X[a[v]]e &= \{\langle y_1, \dots, y_n \rangle / \\ \exists x. \langle x, y_1, \dots, y_n \rangle \in e(a) \land \langle x \rangle \in e(v) \end{split}$$

# EL LENGUAJE DE ESPECIFICACION ALLOY

Lenguaje de especificacion cuyo lenguaje y semantica estan basados en la logica relacional.

Provee mecanismos para definir tipos similar a las clases de los lenguajes orientados a objetos.

Permite introducir axiomas y operaciones que determinan el modelo formal.

# ALLOY: EJEMPLOS: GRAFOS

sig Nodo { }

sig Grafo {
 nodos : set Nodo
 arcos : nodos -> nodos

#### **ALLOY: EJEMPLOS:** GRAFOS CONEXOS

module grafosconexos

sig Nodo { }

one sig Grafo { nodos : set Nodo, arcos : nodos -> nodos

```
fact conexo {
all disj n1, n2 : Grafo.nodos | n2 in n1.(^(Grafo.arcos + ~(Grafo.arcos)))
```

assert noTieneAislado{all n : Grafo.nodos | some n.(Grafo.arcos) || some n.(~(Grafo.arcos))} check noTieneAislado for 5

### ALLOY: EJEMPLOS: GRAFOS ACICLICOS

module grafoaciclico

sig Nodo { }

one sig Grafo { nodos : set Nodo, arcos : nodos -> nodos

```
}
```

fact acyclic { no ^(Grafo.arcos) & iden

### **ALLOY: EJEMPLOS:** GRAFOS ACICLICOS DIRIGIDOS

module grafoaciclicodirigido

sig Nodo { }

one sig Grafo { nodos : set Nodo, arcos : nodos -> nodos

fact acyclic { no ^(Grafo.arcos) & iden

```
fact hasRoot {
    one n : Grafo.nodos | n.(*(Grafo.arcos)) = Grafo.nodos
}
```

pred conexo() {
 all disj n1, n2 : Grafo.nodos | n2 in n1.(^(Grafo.arcos + ~
 (Grafo.arcos)))

assert DAGConexo {conexo()}

check DAGConexo for 8

#### ALLOY: EJEMPLOS: LISTAS ENCADENADAS

module listaSimplementeEncadenada

sig Data {}

sig List { first : lone Data, next : lone List

one sig Empty extends List {}

fact emptyIsEmpty {no Empty.first && no Empty.next}

fact allToEmpty {all l : List | Empty in l.\*next}

assert acyclic {all l : List | l not in l.(^next)}

check acyclic for 7

### **COMO OBTENER ALLOY?**

<u>http://alloy.mit.edu</u>

Disponible para numerosas plataformas.

# FUNDAMENTOS DE DYNÁLLOY: LOGICA DINAMICA

Logica que permite modelar evolucion de los estados.

Permite modelar propiedades de la ejecucion de programas secuenciales no-deterministicos.

## SINTAXIS DE LA LOGICA DINAMICA

```
action ::= a_1, \ldots a_k (atomic actions)

| skip

| action + action (nondeterministic choice)

| action; action (sequential composition)

| action^* (finite iteration)

| dform? (test)
```

```
expr ::= var
| f(expr_1, \dots, expr_k) (f \in F with arity k)
```

```
dform ::= p(\exp_1, \dots, \exp_n) (p \in P with arity n)

| !dform (negation)

| dform && dform (conjunction)

| dform || dform (disjunction)

| all v : type | dform (universal)

| some v : type | dform (existential)

| [action]dform (box)
```

## SEMANTICA DE LA LOGICA DINAMICA

 $Q: \text{form} \to ST \to Boolean$  $P: \text{action} \to \mathcal{P}\left(ST \times ST\right)$  $Z: \text{expr} \to ST \to \mathbf{s}$ 

 $\begin{array}{l} Q[p(t_1,\ldots,t_n)]\mu = (Z[t_1]\mu,\ldots,Z[t_n]\mu) \in env(p) \text{ (atomic formula)} \\ Q[!F]\mu = \neg Q[F]\mu \\ Q[F\&\&G]\mu = Q[F]\mu \land Q[G]\mu \\ Q[F \mid\mid G]\mu = Q[F]\mu \lor Q[G]\mu \\ Q[all \ v:t \ \mid \ F]\mu = \bigwedge \{Q[F](\mu \oplus v \mapsto x) \mid x \in env(t)\} \\ Q[some \ v:t \ \mid \ F]\mu = \bigvee \{Q[F](\mu \oplus v \mapsto x) \mid x \in env(t)\} \\ Q[\ a]F \ ]\mu = \bigwedge \{Q[F]\nu \mid \langle \mu, \nu \rangle \in P(a)\} \end{array}$ 

P[a] = env(a) (atomic action)  $P[skip] = \{ \langle \mu, \mu \rangle : \mu \in ST \}$   $P[a+b] = P[a] \cup P[b]$   $P[a;b] = P[a] \circ P[b]$   $P[a^*] = (P[a])^*$   $P[\alpha?] = \{ \langle \mu, \mu \rangle : Q[\alpha]\mu \}$ 

 $Z[v]\mu = \mu(v)$  $Z[f(t_1, \dots, t_k)]\mu = env(f)(Z[t_1]\mu, \dots, Z[t_k]\mu)$ 

#### EJEMPLO DE ESPECIFICACION EN LOGICA DINAMICA

all  $x : Nat | x = x0 \Rightarrow [A(x)](x = x0+1)$ 

(x=x0 & y=y0) => [Swap(x,y)](x=y0 & y=x0)

(x=x0 & y=y0) => [Swap(x,y); Swap(x,y)](x=x0 & y=y0)

## PROGRAMAS VIA ACCIONES

Programa atomico via accion atomica (por ejemplo +1, o Swap)

P1; P2 ---> T(P1); T(P2)

```
if C then P1 else P2 fi ---> C? ; T(P1) + (!C)? ; T(P2)
```

```
while C do P ---> (C? ; T(P))* ; (!C)?
```

# **ASERCIONES DE CORRECCION PARCIAL**

pre => [P]post

La formula es satisfecha for aquellos estados que satisfacen "pre", y para los cuales todo estado alacanzable por P satisface "post".

 $\begin{array}{c} & post(s1) \\ P & post(s2) \\ \end{array}$ pre(s)

#### COMO ANALIZAR ASERCIONES DE CORRECCION PARCIAL?

Mediante el calculo de la precondicion mas debil de un programa.

Permite caracterizar los estados que satisfacen la asercion en logica de primer orden.

### CALCULO DE LA PRECONDICION MAS DEBIL

$$\begin{split} wlp[a(\overline{y}), f] &= pre|_{\overline{x}}^{\overline{y'}} \implies \text{all } \overline{n} \left( post|_{\overline{x'}}^{\overline{n}}|_{\overline{x'}}^{\overline{y'}} \implies f|_{\overline{y'}}^{\overline{n}} \right) \\ wlp[g?, f] &= g \implies f \\ wlp[p_1 + p_2, f] &= wlp[p_1, f] \wedge wlp[p_2, f] \\ wlp[p_1; p_2, f] &= wlp[p_1, wlp[p_2, f]] \\ wlp[p^*, f] &= \bigwedge_{i=0}^{\infty} wlp[p^i, f] . \end{split}$$

## ENTONCES...

Una formula pre => [P]post es valida cuando

pre => wlp(P,post)

es valida.

### DYNÁLLOY

Extension de Alloy para facilitar el analisis de propiedades de ejecuciones.

Mejor separacion de intereses que utilizando trazas directamente en la especificacion.

\* El "DynAlloy Analyzer" permite analizar especificaciones DynAlloy automaticamente.

### SINTAXIS DE DYNÁLLOY

 $formula ::= \dots | \{formula\} program \{formula\}$ "partial correctness"

## SEMANTICA DE DYNÁLLOY

 $M[\{\alpha\}p\{\beta\}]e = M[\alpha]e \implies \forall e'(\langle e, e'\rangle \in P[p] \implies M[\beta]e')$ 

 $P: program \to \mathcal{P}(env \times env)$   $P[\langle pre, post \rangle] = A(\langle pre, post \rangle)$   $P[\alpha?] = \{ \langle e, e' \rangle : M[\alpha]e \land e = e' \}$   $P[p_1 + p_2] = P[p_1] \cup P[p_2]$   $P[p_1; p_2] = P[p_1]; P[p_2]$   $P[p^*] = P[p]^*$ 

## **EJEMPLO:**

sig Addr { } sig Data { }

abstract sig Memory { addrs: set Addr, map: addrs  $\rightarrow$  lone Data

sig MainMemory extends Memory {}

sig Cache extends Memory { dirty: set addrs }

sig System { cache: Cache, main: MainMemory

### EJEMPLO (CONTINUACION)

 $\{true\}$ Write(m : Memory, d : Data, a : Addr)  $\{m'.map = m.map ++ (a \rightarrow d)\}.$ 

 $\{ true \}$ 

SysWrite(s: System)

{ some d: Data, a:  $Addr \mid$ s'.cache = s.cache ++ (a  $\rightarrow$  d) and s'.cache.dirty = s.cache.dirty + a and s'.main = s.main }

 $\{ true \}$ 

SysFlush(s: System)

[ some x: set s.cache.addrs |
s'.cache.map = s.cache.map - x→Data and
s'.cache.dirty = s.cache.dirty - x and
s'.main.map = s.main.map ++
{a: x, d: Data | d = s.cache.map[a]} }

### EJEMPLO (CONTINUACION)

pred DirtyInv(s: System) {
 all a : !s.cache.dirty |
 s.cache.map[a] = s.main.map[a] }

{ DirtyInv(s) } (SysWrite(s) + SysFlush(s))\* { DirtyInv(s') }